

むさしのエコポイント付対象イベント・講座一覧

令和7年11月26日時点

対象イベント・講座名	実施時期	参加方法	事業担当課	
エコreゾート ワークショップ 1月以降開催分については随時更新していきます。	下水に流してはいけないものとはな～に？	令和7年7月・8月の土・日	申込不要	環境政策課 環境啓発施設係 むさしのエコre ゾート
	自然の恵みを活かす！ 山の幸染めハンカチづくり	令和7年7月19日	終了	
	ソーラークッキングとソーラーカーで遊ぼう！	令和7年7月20日	終了	
	植木鉢で土づくり～生ごみを使って菌ちゃんいっぱい土を作ろう！～	令和7年7月26日	終了	
	東京の間伐材でペンダントをつくろう	令和7年7月27日	終了	
	リサイクル純銀チャームづくり	令和7年7月31日	終了	
	モケモケ鳥を作ろう	令和7年8月2日	終了	
	びっくり！変身カード	令和7年8月2日	終了	
	丸ごとゴーヤチップを作ろう！	令和7年8月3日	終了	
	夏の夜のむさしの自然体験	令和7年8月3日	終了	
	南極クラス～観測隊経験者から学ぶ～	令和7年8月7日	終了	
	旬の果物を活用！すももジャムづくり	令和7年8月9日	終了	
	牛乳紙パックで作る手すきはがき	令和7年8月9日	終了	
	段ボールの基地を並べて街をつくろう！	令和7年8月17日	終了	
	ツシヤママネコ・マグネットをつくろう	令和7年8月17日	終了	
	使い終わった紙でハガキづくり	令和7年8月22日	終了	
	武蔵野の新名物！地産地消ビールづくりの挑戦	令和7年8月30日	終了	
	木工体験～お風呂で遊べる舟のおもちゃづくり～	令和7年9月7日	終了	
	エネルギーを学ぶ！ソーラーランタンづくり	令和7年9月13日	終了	
	廃プラをアップサイクル！オリジナル棚づくり	令和7年9月21日	終了	
	ペットボトルオーケストラ～エコ楽器をつくってみんなで演奏しよう！～	令和7年10月26日	終了	
	みつろうハンドクリームづくり	令和7年10月26日	終了	
	地元の果物を活用！いちごバナナジャムづくり	令和7年12月13日	事前申込	
玩改(ガンカイ)ワークショップ～クリスマス・ポシェットをつくろう！～	令和7年12月14日	事前申込		
さつまいものツルでクリスマスリースをつくろう！	令和7年12月14日	事前申込		
むさしの環境フェスタ	第18回 むさしの環境フェスタ	令和7年11月16日	終了	
環境の学校 ワークショップや講座を通じて、多様な環境問題(ごみ、資源、エネルギー、緑、水循環、生物多様性など)についての学びを深めながら、その気づきを地域に広めていくことを目的とした連続講座です。	気象キャスターが伝える！気候変動と私たちの暮らし	令和7年9月13日	終了	
	決まり次第お知らせ	未定	事前申込	
緑のカーテン	緑のカーテンを育成して、その育成状況や連熟効果などについてのレポートをご提出いただいた方にポイントを付与します。 ※苗の配付は終了しています	令和7年9月29日まで	終了	
	土のリサイクル講座	令和7年11月2日	終了	
都促進事業	今、なぜ太陽光発電？住宅に設置するメリット、留意点及び導入方法	令和7年12月7日	事前申込	
環境政策課計画係 イベント	「ガスの科学館 がすてな～に」見学ツアー	令和7年12月13日	事前申込	環境政策課 計画係
森の市民講座 二俣尾自然体験館を拠点とした森林啓発イベント ※山林所有者、都農林水産振興財団、市の3者協定事業	二俣尾で自然クラフト！森の市民講座「苔玉作りと森の散策」	令和7年7月30日	終了	
	森の素材で作るクリスマスリース	令和7年11月30日	終了	
	森林作業体験と焼き芋作り	令和8年1月18日	事前申込	
森林整備啓発事業 二俣尾自然体験館を拠点とした森林啓発イベント ※市委託事業(NPO法人武蔵野自然塾)	竹で水鉄砲を作り、二俣尾の多摩川で川遊びと生き物観察	令和7年9月20日	終了	
	二俣尾の森で冒険遊びと竹でおもちゃ作り	令和7年10月18日	終了	
	二俣尾でいろいろな火おこしと森探検を楽しもう	令和7年11月15日	終了	

- ・1つのイベントへの参加につき10ポイント付与します。
- ・多数のイベントにご参加いただいた場合、ポイントの付与上限は100ポイントです。
- ・同じ世帯の方が同一のイベントに出られた場合、1イベントにつき10ポイント付与します(例:同一のイベントに親子で参加⇒10ポイント)
- ・各回の詳細や申し込み方法については市ホームページや市報をご覧ください。
- ・対象イベントについては随時追加・更新します。
- ・各イベントに参加の際にキーワードをお知らせしますので、それを報告フォームに入力してください。